



## Contexte

L'apprentissage n'est pas un processus figé dans le temps. Il est primordial d'adapter les pratiques d'enseignement à l'époque actuelle. Dans l'espace d'apprentissage en ligne, l'interaction et la collaboration entre les étudiants sont moins efficaces, les cours en ligne peuvent être monotones et à la limite de l'ennui, la distribution d'exercices ou de feuilles d'exercices n'est plus une possibilité, et plus encore. Une solution idéale pour mettre à jour et adapter les pratiques d'enseignement afin de s'assurer que les étudiants sont motivés et engagés est d'utiliser des outils interactifs.

Pour les élèves présentant des troubles spécifiques de l'apprentissage, l'utilisation d'outils alternatifs peut contribuer à mettre tous les élèves sur un pied d'égalité.



## Pourquoi utiliser des outils interactifs ?

L'utilisation d'outils interactifs peut apporter une série d'aspects positifs au processus d'apprentissage. En voici quelques-uns :

-  Les outils interactifs améliorent la capacité d'attention des élèves, leur niveau d'engagement et l'interaction entre pairs.
-  Les outils interactifs sont idéaux pour introduire de nouveaux sujets ou concepts, surtout sans aucune connaissance préalable.
-  Les outils interactifs peuvent simplifier des concepts complexes et abstraits ou aider à illustrer et à visualiser des contenus difficiles.
-  Les outils interactifs peuvent être gratuits ou peu coûteux, et conservent tout leur potentiel et leur utilité pédagogiques. Il existe une myriade d'outils différents, adaptés à la spécificité et aux goûts de chaque enseignant.
-  Les outils interactifs améliorent naturellement la rétention des informations et peuvent être adaptés au style d'apprentissage préféré des différents élèves.



## Types d'outils interactifs



Pour enregistrer un fichier audio ou une vidéo :

**Animoto** : Donne aux élèves la possibilité de réaliser une vidéo de 30 secondes sur ce qu'ils ont appris pendant une leçon.

**Edpuzzle** : vous aide à utiliser des vidéos (les vôtres ou celles de Khan Academy, YouTube, etc.) pour vérifier la compréhension des élèves.

**Flipgrid** : Permet aux élèves d'utiliser des vidéos de 15 secondes à 5 minutes pour répondre à des questions. Les enseignants et les pairs peuvent donner leur avis.

**Vocaroo** : Crée des enregistrements audio sans avoir besoin de logiciel. Intégrez l'enregistrement dans des diaporamas, des présentations ou des sites Web.

**WeVideo** : Vous permet d'utiliser la vidéo de manière créative pour faire participer les élèves à l'apprentissage. Les enseignants comme les élèves peuvent réaliser des vidéos.

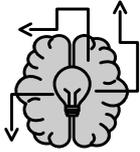


## Pour créer des quiz, des sondages et des enquêtes.

**Kahoot !** : Un système de réponse en classe basé sur le jeu qui vous permet de créer des quiz à partir de contenu Internet.

**Quizizz** : Vous guide dans la conception de quiz et vous permet d'inclure les élèves dans le processus d'écriture du quiz.

**Quizlet** : Vous permet de créer des flashcards, des tests, des quiz et des jeux d'étude adaptés aux téléphones portables.



## Brainstorming, cartes mentales, nuages de mots

**Coggle** : Un outil de cartographie mentale conçu pour vous aider à comprendre la pensée des élèves.

**Padlet** : Fournit une toile blanche aux élèves pour créer et concevoir des projets collaboratifs.

**XMind** : Logiciel de cartographie de l'esprit à utiliser sur les ordinateurs de bureau et les ordinateurs portables.

**Wordables** : Vous aide à obtenir des preuves d'apprentissage ou à déterminer les connaissances de base sur un sujet.

**WordArt** : comprend une fonction qui permet à l'utilisateur de faire de chaque mot un lien actif pour se connecter à des sites Web, y compris YouTube.



## Pour l'évaluation et la notation

**Formative** : Permet d'assigner des activités, de recevoir les résultats en temps réel et de fournir un feedback immédiat.

**Kaizena** : Donne aux élèves un retour en temps réel sur le travail qu'ils ont téléchargé. Vous pouvez utiliser un surligneur ou donner un retour verbal. Vous pouvez également joindre des ressources.

**Plickers** : Vous permet de recueillir des données d'évaluation formative en temps réel sans avoir besoin des appareils des élèves.



## Conception et présentation

**Canva** : Un outil pour concevoir des présentations, des affiches, des cartes et plus encore. Version gratuite avec des modèles et des images.

**Genially** : Outil de présentation pour créer du contenu engageant, émouvant et coloré.

**Crello** : Logiciel de conception graphique gratuit avec de nombreux modèles et idées de présentations pour les étudiants et les enseignants.

**Visme** : Logiciel d'infographie gratuit avec des conceptions professionnelles.



## Ressources

- "75 digital tools teachers use to support classroom formative assessment". 2021. NWEA <https://www.nwea.org/blog/2021/75-digital-tools-apps-teachers-use-to-support-classroom-formative-assessment/>
- "How to pick the right digital tool: Start with your learning goals". 2020. NWEA. <https://www.nwea.org/blog/2020/how-to-pick-the-right-digital-tool-start-with-your-learning-goal/>
- "Open digital educational tools interactive online teaching and learning". UNICEF <https://www.unicef.org/serbia/en/open-digital-educational-tools-interactive-online-teaching-and-learning>