

Giochi educativi



Contesto

I giochi educativi sono intenzionalmente progettati per lo scopo dell'educazione o hanno valori educativi. Sono creati per aiutare gli studenti a comprendere concetti, acquisire conoscenze specifiche e sviluppare capacità di problem solving mentre giocano. È facile trovare app o brevi giochi che permettono agli studenti di completare esercizi che rispondono alle esigenze dei programmi scolastici.

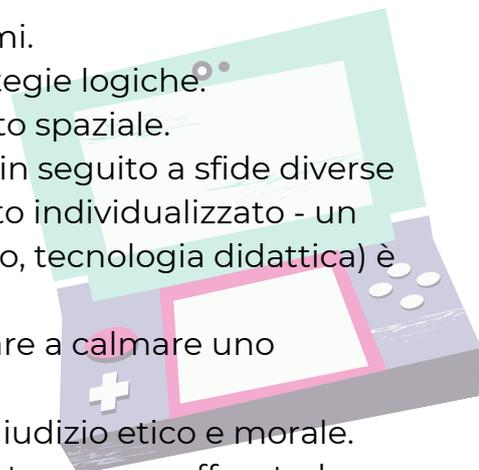
Il ruolo dei giochi educativi non è quello di sostituire un sistema di apprendimento tradizionale, ma di migliorare questo processo aiutando e sostenendo gli studenti nell'acquisizione di una serie di competenze utili non solo in classe, ma anche per prepararli allo sviluppo personale e professionale.



Perché usare i videogiochi nell'educazione?

Nonostante abbia ricevuto pubblicità negativa negli ultimi decenni, la ricerca ha dimostrato che i videogiochi possono essere benefici per l'educazione:

- Gli allievi sviluppano capacità di pazienza e persistenza nel completare le sfide, attraverso la ripetizione dei livelli.
- Gli studenti sviluppano abilità di risoluzione dei problemi.
- I videogiochi "insegnano" agli studenti a elaborare strategie logiche.
- Gli studenti sviluppano maggiori abilità di ragionamento spaziale.
- Acquisire un'abilità in un videogioco, per poi applicarla in seguito a sfide diverse può aiutare il processo educativo. Aiuta l'apprendimento individualizzato - un processo di insegnamento in cui tutto (contenuto, ritmo, tecnologia didattica) è basato sull'interesse e l'abilità dello studente.
- I videogiochi possono alleviare lo stress e possono aiutare a calmare uno studente stressato.
- Gli studenti imparano a prendere decisioni basate sul giudizio etico e morale.
- I videogiochi possono insegnare agli studenti il fallimento e come affrontarlo.
- Gli studenti possono sviluppare capacità di collaborazione e di lavoro di squadra.



Video games e inclusione



Vi videogiochi sono strumenti molto adattabili che possono essere usati per aumentare la motivazione di tutti gli studenti, compresi quelli con disturbi specifici dell'apprendimento. Possono essere giocati al **ritmo dello studente**, evitando così sentimenti di **stress, ansia o noia**. La ricerca ha dimostrato che i videogiochi possono influenzare positivamente lo sviluppo di certe abilità come il **tempo di reazione**, il **processo decisionale**, le **abilità sociali** e le **capacità spaziali**, nonché aumentare la concentrazione nelle persone con disturbi intellettuali o comportamentali.



Scegliere il giusto videogame



In base ai profili degli studenti



Caratteristiche personali (età, personalità, disturbi di apprendimento, disabilità): La maggior parte dei giochi pubblicati, siano essi gratuiti o meno, forniscono una fascia d'età sui loro giochi. Per quanto riguarda la personalità, alcuni studenti preferiscono giochi incentrati sulla difficoltà e la competizione, come i giochi di corse o di sport, mentre altri potrebbero preferire giochi incentrati sulla **narrazione** o sulla storia. Poi pensate all'**accessibilità**, un gioco specifico richiede molta manipolazione? Le regole sono chiare fin dall'inizio?

Preferenze di apprendimento e fattori sociali: Le preferenze e i fattori sociali possono includere: interessi, stili di apprendimento, preferenze di intelligenza, stili di produzione, preferenze per compiti individuali o di gruppo, impegni in attività doposcuola, abilità interpersonali, ecc.



In base alle risorse disponibili

Smartphone/tablet: Apple, Android e Windows hanno buoni processori e app store con giochi. Mentre hanno il vantaggio di essere portatili e popolari (la maggior parte degli studenti li ha), ci sono alcune limitazioni nel loro uso per il gioco: piccolo schermo che influenza l'intensità grafica, limiti del touchscreen, qualità più scarsa e altro.

Computer: Offrono un'esperienza di gioco avanzata. Mentre ci sono anche computer da gioco fatti su misura, un computer normale supporta una varietà di videogiochi. Se il tuo computer non è in grado di gestire i videogiochi, diverse aziende hanno offerte di cloud gaming e alcune di esse offrono gratuitamente un piano limitato.



Giochi educativi e idee

This war of mine, di 11 bit studios racconta la storia dell'assedio di Sarajevo (1992-1996) dalla prospettiva dei civili bosniaci che vivono nella città fittizia di Pogoren, Graznavia.

Enterre-moi, mon amour, di The Pixel Hunt, ARTE France e Figs aiuta a far capire cosa significa fuggire dalla guerra.

Peacemaker, da Impact games Peacemaker è un simulatore di governo durante il quale il giocatore non solo impara a conoscere il conflitto israelo-palestinese, ma si impegna attivamente nel fare la pace.

Among Us di Innersloth è diventato molto popolare dall'estate 2020. Si tratta di un gioco da 4 a 10 giocatori, sia locale che online. La grafica e la meccanica di questo gioco sono piuttosto semplici, poiché l'attenzione è posta sulla cooperazione e la comunicazione.



Risorse

Scopri il progetto **Gaming4Skills** che mira a sviluppare una guida pratica per gli insegnanti per utilizzare i videogiochi in classe per l'insegnamento interdisciplinare:

<https://www.gaming4skills.eu/>