

## **JEUX EN LIGNE**

Se référer à la FICHE PRATIQUE n° : MC24

Utiliser les ressources de la boite à outils Ouizzizz

#### **JEUX EN LIGNE**

## Adapter le contenu d'apprentissage afin d'y inclure un jeu en ligne

#### Les enseignants peuvent essayer d'élaborer une leçon en tenant compte de cette situation :

- Imaginez que vous êtes un professeur de géographie et que vous avez une classe qui doit apprendre et retenir les nations d'Europe.
- Basez votre leçon sur un texte présentant des faits sur les États européens, puis présentez l'activité sur l'application pour téléphone portable "World Geography".
- votre objectif est de vous assurer que vos élèves retiennent les nouvelles informations et mettent en pratique le contenu.

#### N'oubliez pas de :

- créer un compte sur Wordwall
- de baser le choix du jeu en fonction de vos élèves et de vos objectifs pour la leçon

# Liste des faits concernant les nations européennes

Demandez à vos élèves d'aller sur Internet et de rechercher des faits spécifiques sur certains pays, par exemple

- la capitale et la population
- le drapeau
- la population
- la religion
- la langue officielle
- monnaie
- · point culminant
- taille du territoire
- âge moyen
- et ainsi de suite



## **JEUX EN LIGNE**

Se référer à la FICHE PRATIQUE n° : MC24

Utiliser les ressources de la boite à outils Ouizzizz

### Jeux en ligne

#### Ce que l'application offre

Après avoir téléchargé l'application et lancé le jeu, vous pouvez jouer plusieurs manches avec vos élèves.

L'application donnera progressivement la possibilité de débloquer de nouvelles fonctionnalités à rechercher pendant le jeu.



En outre, vous pourrez choisir entre les continents et rendre le jeu encore plus difficile (ou facile).

Il peut s'agir non seulement d'une activité de classe, mais aussi d'un devoir et pourquoi pas... d'un test.

